

# Skydeskive - skyd det sidste tal

## Hovedmål

- At styrke færdighederne i og øve sig i tallenes navne og deres rækkefølge.

## Materiale til aktivitet:

- A3 lamineret planche med Zoologisk have
- "Dyr", "Guldstjerner" og "Skydeskiver" fra tilbehør biblioteket.
- Lommeterning

## Forberedelse:

- Find "Dyr" og "Guldstjerner" fra tilbehør biblioteket.
- Print "Skydeskiver" ud og følg samlevejledningen.
- Sæt nogle tal i lommerne på terningen.
- Print 2 skydeskiver ud og klargør dem.

**Antal spillere:** 2 personer eller 2 grupper.

## Undervisnings aktivitet:

- (A) kaster lommeterningen og fortæller højt det tal, terningen ender på.
- (A) tager det korrekte antal dyr, sætter dem ind i Zoologiske haven sammen med det tal, der passer til.
- (A) tager skydeskiven og sætter skyderen på det korrekte antal objekter, der er sat ind i zoologisk haven og tæller talrækken op højt.
- (B) tjekker resultat, såfremt det er korrekt, får (A) en guldstjerne.
- Der skiftes tur.
- Den der har flest "Guldstjerner" vinder.

Der findes to forskellige skydeskiver:

- en til 1-10 (niveau 1)
- en til 1-100 (niveau 2)  
Niveau 2 skydeskiven indeholder 3 talrækker og påsatte flapper. På den måde kan man let stille den første skydeskive på 2, den næste på 6. Derved får man tallet 26.

